

컴퓨터공학과

1. 학과사무실(Department): 580-5037

2. 교육목표(Educational Objectives)

컴퓨터공학과 대학원에서는 컴퓨터공학 석사, 박사과정이 개설되어 있다. 석사과정에서는 컴퓨터공학의 기초뿐만 아니라 몇 가지 주요 전공분야를 제공하고 있다. 입학학생의 각 전공의 선택에 도움이 될 수 있도록 학과 장면담을 통해 이루어지고 있다. 박사과정에서는 현대컴퓨터공학과 응용들과 관련된 다양한 분야를 다룬다. 교과과정은 급변하는 연구 및 산업체의 요구에 만족시킬 수 있도록 구성되어 있다. 학생들은 자신의 학문적 성취를 위해 교수들과 학문적 교류 속에 서진일보된 자신의 목표를 달성해 나갈 수 있다. 연구 분야로서는 인공지능, 컴퓨터구조, 컴퓨터비전, 데이터베이스, 임베디드시스템, 이미지처리, 자연언어처리, 기계학습, 네트워크시스템, 컴퓨터그래픽스, 게임공학 그리고 소프트웨어공학 등이며, 이들 분야에서 이론적인 그리고 응용적인 범위에 걸쳐 연구 활동을 할 수 있다. 이를 위해 컴퓨터공학과 소속 교수들은 석·박사 학생들과 내일의 인재들로 만들 수 있도록 준비해 나가고 있다.

The Department of Computer Engineering offers Master of Science(MS) and Ph.D degree programs in Computer Engineering. The MS in Computer Engineering program is provided with a thorough background in the fundamentals of computer engineering, as well as the opportunity for in-depth specialization in some particular aspect of these fields. Upon enrollment in the department, students are given the opportunity, with the help of a faculty advisor, to choose a research laboratory that is consistent with their backgrounds and is best suited to their own academic goals. The Ph.D program welcomes candidates with strong training in any of the disciplines related to modern computer engineering. Our curriculum is designed to develop the intellectual skills essential for the rapidly changing character of research and to meet the demands of academe and industry. Students develop their own advanced study focus, working with faculty advisors on topics ranging from the core computer engineering discipline to diverse scholarly

interactions with in the University. Graduate studies in the Department of Computer Engineering offer the opportunity for rewarding exploration and research. Research opportunities span a wide range of theoretical and application topics including artificial intelligence, computer architecture, computer vision, databases, embedded systems, image processing, natural language processing, machine learning, network systems, computer graphics, game engineering and software engineering. Our faculties prepare our master and doctoral students to be tomorrow's innovators and leaders. The Department of Computer Engineering is an exciting place to be.

3. 교수진

성명	직위	최종출신교	학위	전공분야
남재열	교수	University of Texas Arlington	박사	디지털신호처리
홍동권	교수	University of Florida	박사	데이터베이스
주홍택	교수	포항공과대학교	박사	컴퓨터네트워크
고병철	교수	연세대학교	박사	컴퓨터비전 및 패턴인식
박세진	조교수	포항공과대학교	박사	시스템 소프트웨어
박요한	조교수	경북대학교	박사	정보통신보안
이덕우	조교수	North Carolina State University	박사	컴퓨터비전
Ruiz Sanchez, Gustavo Adrian	조교수	연세대학교		컴퓨터공학
이준재	교수	경북대학교	박사	게임 및 멀티미디어 프로그래밍
임충재	교수	경성대학교	박사	멀티미디어
성만규	부교수	University of Wisconsin - Madison	박사	컴퓨터그래픽스
조상현	조교수	경북대학교	박사	게임, 문화콘텐츠
이중호	조교수	과학기술연합대학원대학교	박사	HCI, 사용자인터페이스
Rafiq, Muhammad	조교수	영남대학교	박사	게임모바일공학